

Instruks bruk av resultattavle i Saudahallen



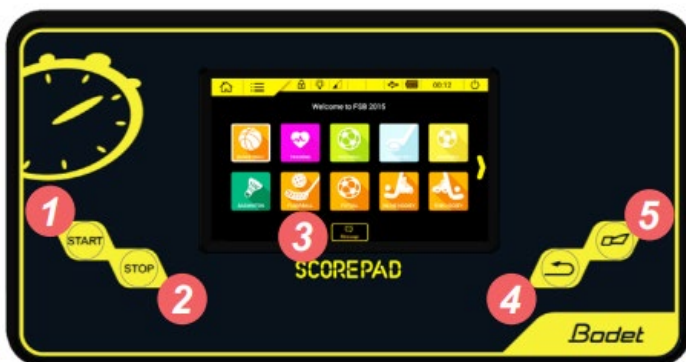
1 SLÅ PÅ/ AV SCOREPAD/ BRETT

Plugg inn strømkabel, evt sjekk at det er nok batteri til å bruke brettet.

Trykk **START** For å slå på brett. Skjermen viser «Bodet logo», etterfulgt av startside hvor du velger sport.

Trykk  for å slå av brett, eller trykk **STOPP** til brettet blir slått av.

2 OVERSIKT KNAPPAR PÅ HOVEDMENY:



1	START -knapp. Brukast for å sette i gang kampen: - Ved start 1.og 2.omgang - Etter stopp i spelet, for eksempel etter time-out, utvisning
2	STOPP -knapp. Stopper klokke midlertidig
3	Skjerm . Her finn du ulike idrettsgreiner.
4	ANGRE -knapp. Brukast for å angre siste handling(ar), eksempelvis om du feilaktig har registrert eit mål
5	FLØYTE : Lyd frå fløyte kjem straks du trykker på knapp. Brukast for å få merksemd frå laga og/ eller dommararen

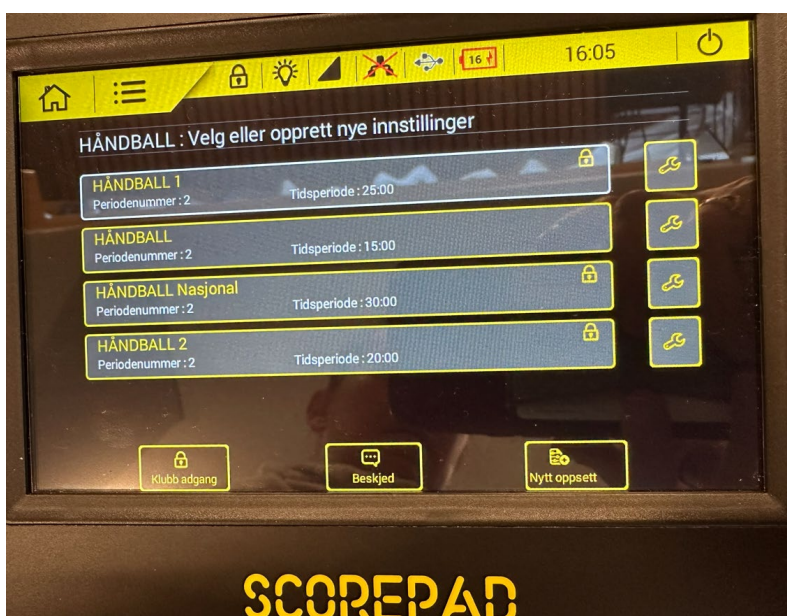
3 VELG SPORT

På skjerm: Trykk på ikon for ønska sport

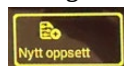


Sveip skjermen sidelengs eller trykk pil for å vise alle sportar. Sist brukte sport visast først.

Velg varigheit kamp: (Sjå vedlegg 1 for oversikt speletid per alderstrinn)



Dersom det er nødvendig å korrigere varigheit kamp, kan enkelte kamp-oppsett redigerast. Kampoppsett som ikkje er redigerbare er vist med låsesymbol. Opprett nytt kamp-oppsett ved å trykke «Nytt oppsett»



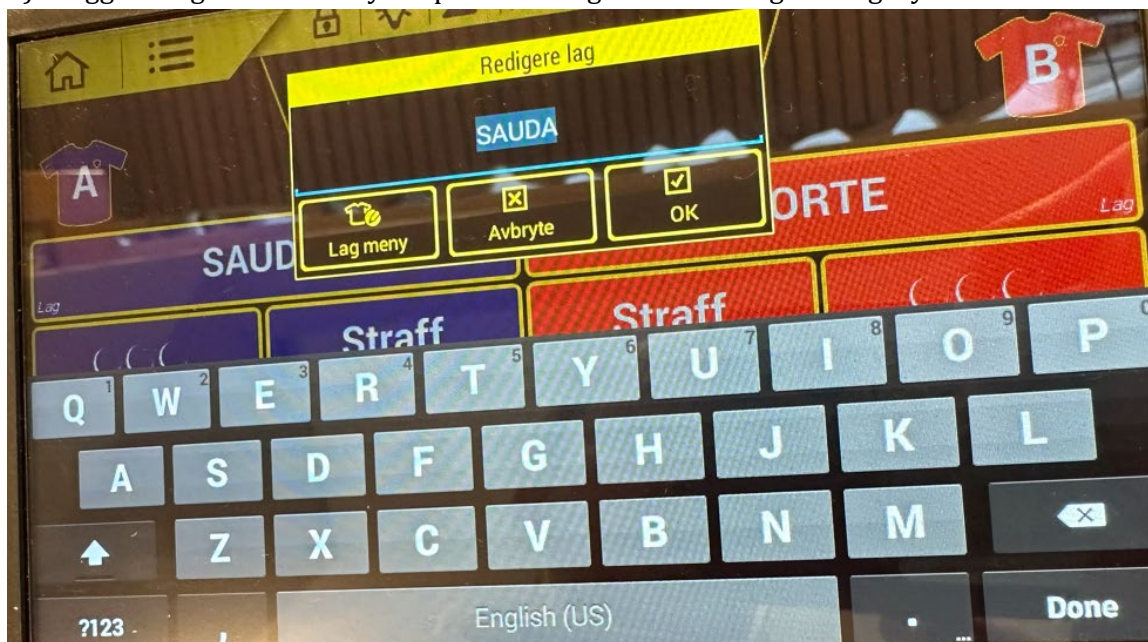
(Kode for redigere er evt. 1234)

4 STARTE NY KAMP

Innstillinger håndballkamp:



- 1) Legg inn lagnavn ved å trykke på feltet «Lag». Skriv inn lagnavn og trykk «OK»



- 2) Velg draktfarge ved å trykke på trøye. Velg riktig draktfarge.

- 3) Rediger kampinnstillinger om du ønsker redigere antall minutt pause el ved å



trykke på feltet «Innstillinger». Alternativt kan pauselengde ol redigerast under innstillinger etter at du har valgt sport, jf kapittel 3. Kode for redigere er evt: 1234

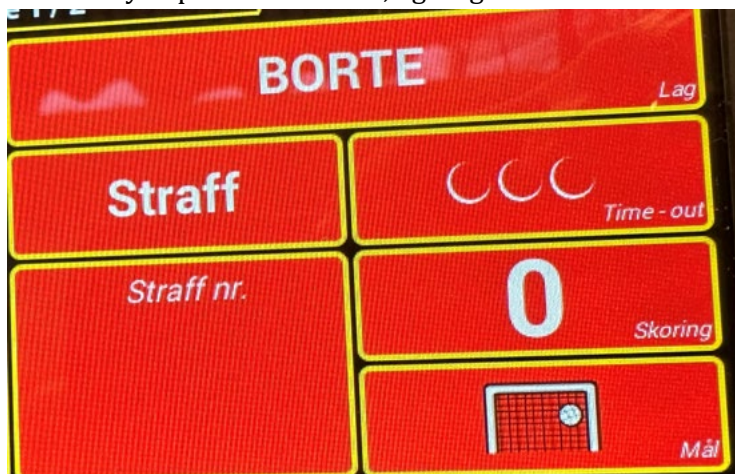
- 4) Trykk «**START**» for å starte klokka

REGISTRERINGAR

- 5) **Registrer mål:** Trykk på symbolet «Mål»  (= raskast) , alternativt feltet «Skoring»  for hhv. heime- og bortelag. Ved å trykke feltet «Skoring» kan du redigere mål (+/-)



- 6) **Straff:** Trykk på feltet «Straff», og velg aktuell straff



- **Gult kort:** Trykk på feltet «Advarsel».
- **Rødt kort:** Trykk på feltet «Rødt kort»
- **Blått kort:** Trykk på feltet «Blått kort»
- **Utvisning**

TIME-OUT

- Trener legg det grønne «Time-out»-kortet på sekretariatsbordet
- Trykk på fløyte og stopp klokka ved å trykke på «**Stopp**». Hold opp «Time-out»-kortet slik at dommarane ser det.
- Dommarane godkjenner stans i spelet ved å vise «Time-out»-teiknet
- Trykk deretter på «**Time-out**»-symbolet - husk å trykke korrekt lag. Klokka startar telle ned 1 minutt og pip sjølv når tida er ute (Den varslar først når det er 10 sek av time-out igjen).
- Trykk på «**Start**» for å starte kampen igjen (når dommar gir signal om å fortsette)

PAUSE

- 7) **1. omgang ferdig:** Klokke stoppar automatisk + fløyte blåser automatisk (dersom dette er lagt inn i innstilling). Alternativt trykk på symbolet «Horn» 
- Det er lagt inn automatisk nedtelling av pause. Etter at nedtelling er ferdig så endrer klokka seg automatisk frå 1. til 2.omgang. Alternativt trykk «Neste periode»:



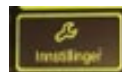
- 8) **Start 2. omgang:** Trykk på «**Neste periode**» nederst på skjermen. Trykk «**Fløyte**» for å få spillere ut på banen. Trykk «**START**» når omgangen starter - > klokke starter.

- 9) **Kamp ferdig:** Klokke stopper av seg selv. Fløytesignal blåser av kamp (dersom dette er lagt inn i innstillingen), alternativt trykk på  hornsignal.



10) **Ny kamp:** Trykk på «**Ny kamp**» nede til høyre på skjermen dersom du skal starte ny kamp med same speletid som sist kamp. Dersom det er behov for å endre

speletid, må dette tilpassast under innstillinger.



5 SLÅ AV KLOKKA

Når kampen er ferdig **slå av klokka av ved å trykke**  for å slå av brett, eller trykk på STOPP-knappen **STOPP** til strømmen på brettet blir slått av..

VEDLEGG 1: OVERSIKT SPELETID PER ALDERSTRINN

Alder	Merknad	Speletid
6-8 år	4-er håndball (minihåndballbane)	1 x 12 min
9 år	4-er og 5-er håndball (mini + kortbane)	2 x 13 min
10 år	5-er håndball (kortbane)	2 x 15 min
11 år	6-er håndball, fast målvakt (stor bane, nedsenka tverrliggjar)	2 x 15 min
12 år	6-er håndball, fast målvakt (stor bane)	2 x 20 min. Enkel LIVE-registrering
13-14 år	7-er håndball	2 x 20 min
15 år	7-er håndball	2 x 25 min
Senior	7-er håndball	2 x 30 min